

# Spielbezirk E - 2023 / 2024

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                |
|--------------------|--------------------------------|
| <b>Spielnummer</b> | 303523                         |
| <b>Datum</b>       | 11.05.2024, Spielbeginn 13:00h |
| <b>Spielort</b>    | Sporthalle Welzow              |

|                       |                              |
|-----------------------|------------------------------|
| <b>Gruppe</b>         | Kreisliga männliche Jugend C |
| <b>Heimmannschaft</b> | Welzower SV 99               |
| <b>Gastmannschaft</b> | BSV G-W Finsterwalde         |

Heimmannschaft

### Welzower SV 99

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### BSV G-W Finsterwalde

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |