

Spielbereiche Mosel/Eifel u. Nahe/Hunsrück 25/26

Bezirksliga männl. E-Jgd. Staffel Ost

HSG Wittlich

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
So. 07.09.2025 11:45 116	JSG Hunsrück II	HSG Wittlich II 11:15
So. 14.09.2025 12:30 285	HSG Wittlich II	HSG Kastell...Simmern II 17:28
Sa. 27.09.2025 14:00 093	TV Hermeskeil	HSG Wittlich II 11:20
Sa. 04.10.2025 11:30 285	HSG Wittlich II	HSG Obere Nahe 22:21
So. 02.11.2025 11:45 285	HSG Wittlich II	HSG Mertesd...uwertal II
So. 09.11.2025 10:30 285	HSG Wittlich II	JSG Hunsrück II
So. 23.11.2025 13:00 110 v	HSG Kastell...Simmern II	HSG Wittlich II
So. 07.12.2025 10:00 285	HSG Wittlich II	TV Hermeskeil
Sa. 13.12.2025 15:30 100	HSG Obere Nahe	HSG Wittlich II
So. 18.01.2026 11:30 150	HSG Mertesd...uwertal II	HSG Wittlich II
Sa. 24.01.2026 14:15 116	JSG Hunsrück II	HSG Wittlich II
So. 08.02.2026 11:30 285	HSG Wittlich II	HSG Kastell...Simmern II
So. 01.03.2026 13:45 093 v	TV Hermeskeil	HSG Wittlich II
So. 08.03.2026 10:00 285	HSG Wittlich II	HSG Obere Nahe
So. 15.03.2026 10:00 285	HSG Wittlich II	HSG Mertesd...uwertal II

Hallenverzeichnis

093	Hermeskeil, IGS-Sporthalle Schulstraße, 54411 Hermeskeil
100	Tiefenstein, Stadenhalle Im Staden, 55743 Idar-Oberstein
110	Kastellaun, Integrierte Gesamtschule Theodor-Heuss-Allee, 56288 Kastellaun
116	Kleinich, Hirtenfeldhalle Hauptstraße, 54483 Kleinich
150	Mertesdorf, Ruwertalhalle Zum Johannisberg 9, 54318 Mertesdorf
285	Wittlich, BBS-Halle Max-Planck-Straße, 54516 Wittlich

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen