

# Oberfranken 2024/25

## Bezirksliga Ost wD

### HG Naila

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 22.09.2024 12:45 220260	HG Naila	HaSpo Bayreuth	20:13
Sa. 28.09.2024 - 220462	spielfrei*	HG Naila	
Sa. 05.10.2024 16:00 220260	HG Naila	HG Kunststadt	15:4
So. 10.11.2024 10:00 220222	SG Marktleuthe...lamitz (a.K.)	HG Naila	16:7
So. 17.11.2024 15:00 220260	HG Naila	SG Helmbrechts/Münchberg	3:13
So. 08.12.2024 12:30 220027	HG Kunststadt	HG Naila	
Sa. 14.12.2024 - 220260	HG Naila	spielfrei*	
So. 12.01.2025 10:00 220021	HaSpo Bayreuth	HG Naila	
Sa. 18.01.2025 14:15 220140	SG Helmbrechts/Münchberg	HG Naila	
Sa. 25.01.2025 - 220260	HG Naila	spielfrei*	
Sa. 08.02.2025 14:30 220260 t	HG Naila	TV Marktleugast	
Sa. 15.02.2025 14:00 220260	HG Naila	SG Marktleuthe...lamitz (a.K.)	
Sa. 22.02.2025 14:30 220220 t/v	TV Marktleugast	HG Naila	
Sa. 22.03.2025 - 220341	spielfrei*	HG Naila	

#### Hallenverzeichnis

220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
220027	Burgkunstadt, Obermainhalle Kirchleiner Str. 16 b, 96224 Burgkunstadt
220140	Helmbrechts Sporthalle Helmbrechts Pressecker Str. 20, 95233 Helmbrechts
220220	Marktleugast, Oberlandhalle Karl-Pezold-Str. 1, 95352 Marktleugast
220222	Marktleuthen, Städtische Sporthalle Hermenteil 3, 95168 Marktleuthen
220260	Naila, Frankenhalle Finkenweg 13, 95119 Naila
220341	Rehau, Sportzentrum Pilgramsreuther Str. 44, 95111 Rehau
220462	Wunsiedel, Volksschule Egerstr./Schulberg, 95632 Wunsiedel

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen