

# HVMV 2023/24

## Mecklenburg/Vorpommern Liga MJB

### Stralsunder HV

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 16.09.2023 15:30 005	Bad Doberaner SV 90	Stralsunder HV	38:27
Sa. 23.09.2023 13:00 043	Stralsunder HV	Eisenbahner...n Schwerin	30:34
Sa. 21.10.2023 18:30 017	SV Matzlow Garwitz	Stralsunder HV	35:19
So. 05.11.2023 14:00 043	Stralsunder HV	SV Matzlow Garwitz	33:33
So. 12.11.2023 11:45 043	Stralsunder HV	SG Loitz / Demmin	21:23
Sa. 18.11.2023 17:00 093	TSG Wismar	Stralsunder HV	31:29
Termin offen	043 Stralsunder HV	Bad Doberaner SV 90	WH
Sa. 02.12.2023 12:00 131	Eisenbahner...n Schwerin	Stralsunder HV	38:23
Sa. 16.12.2023 11:00 080 v	SG Loitz / Demmin	Stralsunder HV	28:27
So. 07.01.2024 12:00 043	Stralsunder HV	TSG Wismar	31:32
So. 25.02.2024 12:00 043	Stralsunder HV	Eisenbahner...n Schwerin	26:29
Sa. 02.03.2024 18:30 017	SV Matzlow Garwitz	Stralsunder HV	33:26
So. 17.03.2024 14:00 043	Stralsunder HV	SG Loitz / Demmin	35:41
Sa. 06.04.2024 15:00 093	TSG Wismar	Stralsunder HV	39:23
Sa. 04.05.2024 15:30 005 v	Bad Doberaner SV 90	Stralsunder HV	38:21

#### Hallenverzeichnis

005	Stadthalle Bad Doberan Verbindungsstr. , 18209 Bad Doberan
017	Sport- und Mehrzweckhalle Bahnhofstraße 3a, 19372 Spornitz
043	Karsten-Sarnow-Halle Arnold-zweig Straße 159, 18435 Stralsund
080	"beermann Arena" Schützenstraße 1, 17109 Demmin
093	Sporthalle Kargenmarkt Talliner Straße, 23970 Wismar
131	Sporthalle Friesenstraße Friesenstraße 29 a, 19059 Schwerin

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen