

# HV Rheinland 2022/2023

## Rheinlandliga männl. B.

### TS Bendorf

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 18.09.2022 13:00 234	Handball Mü...-Urmitz II	TS Bendorf	ZH
Sa. 01.10.2022 15:30 147	GW Mendig	TS Bendorf	23:34
So. 16.10.2022 15:00 116	JSG Hunsrück	TS Bendorf	15:36
Sa. 05.11.2022 13:00 058 v	TS Bendorf	HSG Kastellaun-Simmern	36:23
Sa. 26.11.2022 15:00 058	TS Bendorf	JSG Mosel/Ruwer	34:31
Sa. 03.12.2022 17:15 023	TV Bad Ems	TS Bendorf	19:24
Do. 08.12.2022 18:00 058 v	TS Bendorf	HV Vallendar	36:19
Sa. 14.01.2023 17:00 058	TS Bendorf	Handball Mü...-Urmitz II	ZG
Sa. 28.01.2023 15:00 058	TS Bendorf	GW Mendig	43:35
Sa. 11.02.2023 14:00 261	HV Vallendar	TS Bendorf	26:41
Sa. 25.02.2023 15:00 058	TS Bendorf	JSG Hunsrück	38:13
So. 05.03.2023 16:00 110 v	HSG Kastellaun-Simmern	TS Bendorf	24:22
So. 19.03.2023 15:15 225	JSG Mosel/Ruwer	TS Bendorf	24:34
Sa. 25.03.2023 18:00 058 v	TS Bendorf	TV Bad Ems	27:21



#### Hallenverzeichnis

023	Bad Ems, Silberau Insel Silberau, 56130 Bad Ems
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
110	Kastellaun, Integrierte Gesamtschule Theodor-Heuss-Allee, 56288 Kastellaun
116	Kleinich, Hirtenfeldhalle Hauptstraße, 54483 Kleinich
147	Mendig, Kreissporthalle Fallerstraße, 56743 Mendig
225	Schweich, Stefan-Andres-Halle Stefan-Andres-Straße, 54338 Schweich
234	Urmitz, Peter-Häring-Halle Kaltenengerstraße, 56220 Urmitz
261	Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen