

Spielbereich Rhein/Westerwald 18/19

Bezirksliga Männer Rhein/Westerwald

HSV Rhein-Nette

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 29.09.2018 17:30 016	HSV Rhein-Nette III	TS Bendorf III	17:15
Sa. 13.10.2018 15:30 016	HSV Rhein-Nette III	HSG Sinzig/...rweiler II	14:20
Sa. 10.11.2018 17:30 016	HSV Rhein-Nette III	TG Oberlahnstein	23:16
Sa. 17.11.2018 18:00 168	HV Miehlen	HSV Rhein-Nette III	18:22
So. 02.12.2018 17:00 058 v	TS Bendorf III	HSV Rhein-Nette III	12:18
Sa. 08.12.2018 15:30 016	HSV Rhein-Nette III	TV Welling II	18:22
So. 16.12.2018 17:00 270 v	TV Welling II	HSV Rhein-Nette III	21:22
Sa. 26.01.2019 15:30 016 v	HSV Rhein-Nette III	HSG Westerwald II	27:15
Sa. 02.02.2019 17:30 005	HSG Sinzig/...rweiler II	HSV Rhein-Nette III	22:9
So. 10.02.2019 17:00 153	HSG Westerwald II	HSV Rhein-Nette III	25:18
Mi. 20.03.2019 20:30 016 v	HSV Rhein-Nette III	HV Miehlen	23:12
Sa. 30.03.2019 17:00 144 v	TG Oberlahnstein	HSV Rhein-Nette III	24:18

Hallenverzeichnis

005	Bad Neuenahr-Ahrweiler, Sporthalle Bachem St. Pius-Straße 29, 53474 Bad Neuenahr-Ahrweiler (Bad Neuenahr)
016	Andernach, Geschw.-Scholl-Realsch. Ludwig-Hillesheim-Straße , 56626 Andernach
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
144	Lahnstein, Schulzentrum Oberheckerweg, 56112 Lahnstein
153	Montabaur, Kreissporthalle I von Bodelschwingstr., 56410 Montabaur
168	Nastätten, Schulzentrum Sauerbornsweg, 56355 Nastätten
270	Welling, Nettetalhalle Schulstraße, 56753 Welling

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen