

Region Leipzig 25/26

Regionpokal mJE der Staffelfweiten

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSG Rückmarsdorf	4	4	0	0	112 : 54	+58	8 : 0
2	SC DHfK Leipzig II	4	3	0	1	124 : 44	+80	6 : 2
3	NSG Neuseenland	4	1	0	3	61 : 103	-42	2 : 6
4	TSV Markkleeberg	4	0	0	4	27 : 123	-96	0 : 8

Bemerkungen

Die jeweiligen Zweitplatzierten der Vorrundenstaffeln spielen insgesamt drei Turniere, wobei je Turnier sechs Spiele stattfinden und jede Mannschaft zweimal spielt. In Summe spielen alle vier Mannschaften nochmal doppelt gegeneinander.

Spielleiter-Kontaktadresse

Krellig, Janne, Eilenburg, Tel.: 01732921056,
janne.krellig@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 18.04.2026	- x	NSG Neuseenland	TSV Markkleeberg
	- x	SC DHfK Leipzig II	HSG Rückmarsdorf
	- x	NSG Neuseenland	SC DHfK Leipzig II
	- x	TSV Markkleeberg	HSG Rückmarsdorf
So. 26.04.2026	11:30 31111	NSG Neuseenland	HSG Rückmarsdorf 13:30
	12:15 31111	TSV Markkleeberg	SC DHfK Leipzig II 8:33
	13:15 31111	TSV Markkleeberg	NSG Neuseenland 15:25
	14:00 31111	HSG Rückmarsdorf	SC DHfK Leipzig II 27:23
Sa. 02.05.2026	10:30 31128	SC DHfK Leipzig II	NSG Neuseenland 28:6
	11:15 31128	HSG Rückmarsdorf	TSV Markkleeberg 25:1
	12:00 31128	HSG Rückmarsdorf	NSG Neuseenland 30:17
	12:45 31128	SC DHfK Leipzig II	TSV Markkleeberg 40:3

Hallenverzeichnis

- 31111 Neuseenlandhalle
Städtelner Str. 13, 04416 Markkleeberg
- 31128 SH An der Radrennbahn Leipzig
Windorfer Straße 63, 04229 Leipzig

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen