

Odenwald-Spessart Qualifikation 2026/27

BZ9-MJA-Quali Gruppe B

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | TV Erlenbach | 3 | 3 | 0 | 0 | 57 : 45 | +12 | 6 : 0 |
| 2 | mJSG Kirchzell/Bürgstadt | 3 | 2 | 0 | 1 | 49 : 41 | +8 | 4 : 2 |
| 3 | HSG Rodenstein | 3 | 1 | 0 | 2 | 42 : 47 | -5 | 2 : 4 |
| 4 | TV Beerfelden | 3 | 0 | 0 | 3 | 42 : 57 | -15 | 0 : 6 |

Bemerkungen

Turnier am 03.05.2026 in Erlenbah Ausrichter TV Erlenbach 2x15
HzP 2' ,2 TTO Platz 1 geht in die Regionsoberliga Platz 2 geht in
mögliche Runde 2 am 14.06.26 Platz 3 in der Regionliga

Spielleiter-Kontaktadresse

Schmitt, Matthias, Streckfuß 9, 63927 Bürgstadt, Mobil:
0171/9340105, Tel.: 09371-948363, matthias-schmitt-72@t-
online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|----------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| So. 03.05.2026 11:00 19117 | TV Erlenbach | HSG Rodenstein | 20:16 |
| 11:50 19117 | mJSG Kirchzell/Bürgstadt | TV Beerfelden | 21:14 |
| 12:50 19117 | HSG Rodenstein | mJSG Kirchzell/Bürgstadt | 11:14 |
| 13:40 19117 | TV Beerfelden | TV Erlenbach | 15:21 |
| 14:40 19117 | HSG Rodenstein | TV Beerfelden | 15:13 |
| 15:30 19117 | TV Erlenbach | mJSG Kirchzell/Bürgstadt | 16:14 |

Hallenverzeichnis

19117 Barbarossahalle Erlenbach
Geschwister-Scholl-Straße, 63906 Erlenbach a.M.

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen