

Spielbereich Rhein/Westerwald 19/20

männl. E - Jgd. Spielrunde

HSG Römerwall

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2019 15:30 026	HSG Römerwall	SF Neustadt (a.K.)	16:9
Sa. 19.10.2019 12:30 058	TS Bendorf	HSG Römerwall	33:5
Sa. 26.10.2019 16:15 207	HSG Römerwall	TV Arzheim	6:24
Sa. 09.11.2019 14:00 207	HSG Römerwall	HSG Römerwall II (a.K.)	10:25
So. 01.12.2019 15:00 207	HSG Römerwall	HV Vallendar	9:28
Sa. 07.12.2019 14:30 023	TV Bad Ems	HSG Römerwall	15:8
Sa. 14.12.2019 14:30 207	HSG Römerwall	TG Oberlahnstein (a.K.)	16:31
So. 26.01.2020 13:00 174	SF Neustadt (a.K.)	HSG Römerwall	11:20
So. 09.02.2020 13:30 132	TV Arzheim	HSG Römerwall	10:26
So. 01.03.2020 14:00 207	HSG Römerwall II (a.K.)	HSG Römerwall	17:14
Termin	207	HSG Römerwall	TS Bendorf
offen			
Termin	261	HV Vallendar	HSG Römerwall
offen			
Termin	207	HSG Römerwall	TV Bad Ems
offen			
Termin	144	TG Oberlahnstein (a.K.)	HSG Römerwall
offen			



Hallenverzeichnis

023	Bad Ems, Silberau Insel Silberau, 56130 Bad Ems
026	Bad Hönningen, Sprudelhalle Rudolf-Buse-Straße, 53557 Bad Hönningen
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
132	Koblenz-Arzheim, Steinerkopf Forststraße 32, 56077 Koblenz-Arzheim
144	Lahnstein, Schulzentrum Oberheckerweg, 56112 Lahnstein
174	Neustadt, Bürgerhaushalle Raiffeisenstraße 9, 53577 Neustadt (Wied)
207	Rheinbrohl, Römerwallhalle Ruth-Dany-Weg, 56598 Rheinbrohl
261	Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen