

Spielbereiche Mosel/Eifel u. Nahe/Hunsrück 19/20

Bezirksliga männl. B-Jgd Mosel/Nahe

TV Bitburg

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2019 16:45 150	HSG Mertesdorf-Ruwertal	TV Bitburg	26:20
So. 22.09.2019 14:00 065	TV Bitburg	JSG Eifel	18:18
So. 13.10.2019 14:00 065	TV Bitburg	Fortuna Saarburg	24:18
So. 24.11.2019 14:00 065 t	TV Bitburg	HSC Schweich	24:19
Sa. 30.11.2019 12:30 065 v	TV Bitburg	DJK St. Matthias Trier	28:23
Sa. 07.12.2019 16:30 079	TuS 05 Daun	TV Bitburg	28:24
So. 08.12.2019 12:00 108 v	HSG Kastellaun-Simmern	TV Bitburg	32:24
Sa. 14.12.2019 17:00 212	Fortuna Saarburg	TV Bitburg	20:29
So. 19.01.2020 14:00 065	TV Bitburg	HSG Mertesdorf-Ruwertal	32:22
So. 08.03.2020 14:00 065	TV Bitburg	HSG Kastellaun-Simmern	26:27
Termin offen	171	JSG Eifel	TV Bitburg
Termin offen	17:15 228 t/u	HSC Schweich	TV Bitburg
Termin offen	252	DJK St. Matthias Trier	TV Bitburg
Termin offen	065	TV Bitburg	TuS 05 Daun



Hallenverzeichnis

065	Bitburg, Edith-Stein-Sporthalle Nansenstraße 44 b, 54634 Bitburg
079	Daun, Wehrbüschhalle Schulstraße, 54550 Daun
108	Kastellaun, Grundschule Spesenrother Weg, 56288 Kastellaun
150	Mertesdorf, Ruwertalhalle Hauptstraße, 54318 Mertesdorf
171	Neuerburg, Grund- u.Realschule Plus Am Alten Friedhof, 54673 Neuerburg
212	Saarburg, Schulzentrum Saarburg-Beurig Boorwiese, 54439 Saarburg
228	Schweich, Dietrich-Bonhoeffer-Halle Dietrich-Bonhoeffer-Straße, 54338 Schweich
252	Trier, Wolfsberghalle Montessoriweg 4, 54296 Trier

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen